



## MARATÓN LÚDICO – BENÉFICA “JUGANDO POR ELLOS”

*SEGUNDA EDICIÓN – 26 DE NOVIEMBRE DE 2011*

### INFORME

**II MARATON BENÉFICA  
DE JUEGOS DE MESA**

a favor de  
**GALGOS112**

**¿TE ATREVES?**

La recaudación irá destinada  
íntegramente a la  
protectora de animales  
**GALGOS 112**  
<http://galgos112.com>

**Día:** Sábado 26 de Noviembre  
**Hora:** de 10:00 a 22:00

**Lugar:** NIEBLAS DE AVALON  
C/ Fuente del Berro 29  
Metro Goya

¡Muchos premios en los distintos torneos!

El participante que consiga más puntos de  
experiencia se llevará el premio final y la  
calificación de Ganador de la Maratón.

**Más información:**  
<http://www.terra-incognita.es/>  
<http://mariaaldaart.blogspot.com>

A fecha 26 de noviembre de 2011 se celebró la IIª Maratón Lúdico-Benéfica "Jugando por Ellos". En esta ocasión, desde la organización queríamos dejar una huella solidaria en la Asociación "Galgos 112", así que nos planteamos volver a llamar a todos los participantes de la ocasión anterior, aún más si pudiéramos, para arrimar el hombro en favor de nuestros queridos galgos ofreciendo a cambio una jornada completa llena de juegos de mesa y mucha diversión. El llamamiento fue escuchado y los amigos volvieron a reunirse en torno al tablero mostrando su lado más solidario. La cita fue un éxito, mayor que la primera ocasión, y aquí os lo relatamos dejando crónica de lo sucedido en la IIª Edición de la Maratón Lúdico-Benéfica "Jugando por Ellos".

**Terra Incógnita**



**Homo Meeple podcast**



**Ónire Huellas**



[Homo Meeple](#) [Terra Incógnita](#) y [Ónire Huellas](#), conformando entre ellas el grueso de organizadores de la esta iniciativa solidaria, unieron fuerzas para conjugar una de nuestras pasiones, los juegos de mesa, con la mejor de nuestras intenciones solidarias con los animales más necesitados. De este modo, todo lo recaudado en el evento se ingresaría en la asociación de protección de animales ["Galgos112"](#).



A las 10:00 horas se abrieron las puertas de la Academia "Nieblas de Avalon" que, con tanta generosidad nos habían cedido sus instalaciones para la ocasión. Los participantes de la Maratón comenzaron a entrar prestos y dispuestos a alcanzar la gloria en cada uno de los juegos que se encontraba ya a su disposición para competir a primera hora de la mañana. Al llegar, no lo sabían ellos, les esperaba un pequeño detalle, la representación de su patrocinado, un recordatorio de la razón por la que se encontraban allí... como desde la organización somos de naturaleza jugona-compulsiva, preparamos unos avatares muy "*Mágicos*" para los participantes que les acompañaron e identificaron durante toda la jornada.



Flanqueada la entrada los **cincuenta y cuatro (54) participantes** que hasta el final de la jornada llegaron al local de Nieblas de Avalon tenían que encontrar su mesa de juego donde dirimir las “batallas” con el resto de los jugadores para intentar alcanzar la victoria y, de este modo, obtener un merecido premio a las habilidades demostradas. Nuestro gran “tesoro”, la recopilación de premios que nuestros patrocinadores habían preparado para ellos, presidía la sala, aguardando a ser entregado a los ganadores de los distintos torneos que se disputarían.

Desde la organización de la esta Iniciativa, planeamos el encuentro como una sucesión de “torneos” o partidas en juego, en la que el vencedor de la mesa obtendría un premio a su esfuerzo en forma de un juego de mesa. Ello no significaba que el resto de jugadores de la mesa quedara sin recompensa dado que todas las posiciones de los torneos quedaban anotadas para su recuento. De este modo, todas las posiciones ocupadas por cada participante en cada una de sus partidas se transformaban en puntos de experiencia y se acumulaban para el gran premio final. Aquel que durante toda la jornada hubiera obtenido un mayor número de puntos de experiencia, sería declarado vencedor y “Paladín de los Inocentes”.



*Jugando a Stone Age*



*Aprendiendo las reglas del Blood Bowl*

Para esta jornada planeamos hasta **42 mesas de juego** distintas donde luchar por el buen nombre de cada uno de los jugadores. El esfuerzo para cuadrarlos a todos ellos sin que ocurrieran duplicidades o errores hubiera sido titánico si no fuera por la inestimable ayuda del "[Caldero Mágico](#)", que organizó las solicitudes de nuestros jugadores durante sus inscripciones de tal manera que no hubo problemas ni se solaparan los momentos de juego durante los **25 juegos distintos** albergados en la jornada **entre las 5 rondas** distribuidas entre la mañana y la tarde de aquel día 26 de noviembre... pero lo mejor de todo fue que algunos de estos juegos fue presentado por los propios participantes quienes, previo aviso, unieron sus juegos a nuestra parrilla de seleccionados para configurar un listado de juegos a disfrutar difícilmente superable.



Elegimos la parrilla de juegos de mesa buscando alcanzar todos los gustos: para los jugadores duros y los que buscan cosas más ligeras, incluso para los que querían venir acompañados de los más peques y, así, para cuando finalizó la última ronda de juegos, los participantes de la Maratón disfrutaron de varios de los siguientes juegos que se encontraban en liza:

- |                        |                        |                    |
|------------------------|------------------------|--------------------|
| ♣ Carcassonne.         | ♣ Dominion Terramar.   | ♣ Primordial Soup. |
| ♣ Colonos de Catán.    | ♣ Dominion Alquimia.   | ♣ Descent.         |
| ♣ Aventureros al tren. | ♣ Saboteur.            | ♣ Juego de Tronos. |
| ♣ Stone Age.           | ♣ Magical Athlete.     | ♣ Blokus           |
| ♣ Blood Bowl.          | ♣ Race for the Galaxy. | ♣ Alien Frontiers  |
| ♣ Dominion             | ♣ 7 Wonders.           | ♣ Kingsburg.       |
| ♣ Pingüinos & Cía.     | ♣ Agrícola.            | ♣ Ciudadelas.      |
| ♣ Ubongo.              | ♣ Small World.         | ♣ Shogun.          |

Con los juegos y jugadores en sus puestos comenzó la primera ronda de torneos que, un par de horas más tarde, continuó con un cambio de turno de juegos.

Entre rondas los asistentes podían mantenerse ocupados visitando las tiendas que algunos de nuestros patrocinadores habían colocado dentro del salón de juegos. [“El Mono-Araña”](#), [“El Torreón del Hechicero”](#), [“Ónire Huellas”](#) (donde se podían adquirir los dados conmemorativos del evento), [Algodoncico del bueno](#)” y la propia [“Galgos 112”](#) decidieron implicarse aún más en el evento y pasar la jornada con nosotros mientras nos mostraban las maravillas que se ocultaban en sus catálogos...



Las actividades fuera de los torneos no acabaron ahí... “Galgos 112” quiso que fueran los propios galgos quienes nos dieran las gracias por el apoyo y la ayuda que les estábamos prestando, así que, por la mañana, vinieron a visitarnos al salón de juegos y nos ofrecieron un desfile a la altura para que los jugadores pudieran conocer de primera mano a aquellos a los que estaban ayudando.



*A punto de comenzar el desfile canino*

Terminado el descanso para comer, a las 17:00 horas los jugadores se reincorporaron a sus mesas de juegos para continuar con la 4ª ronda de los torneos previstos. Con la Maratón atravesando su ecuador, los jugadores que habían dedicado su mañana a decidir qué equipo era el más habilidoso en el noble arte del Blood Bowl, se unieron al resto de los compañeros jugones y compartieron mesas a otros juegos durante toda esta primera ronda y el resto de la tarde.



El reloj avanzaba entre juego y juego y, finalmente, llegó el final de la sesiones junto a la mesa. A las 22:00 horas, con todos los torneos cumplidos, quedaba aún una tarea importante: entregar los premios y declarar al ganador de la jornada... Pero antes de llegar a la ceremonia de premios aún quedaba otra actividad por acometer: la tómbola de juegos de segunda mano. Dejamos una mesa durante la jornada para que los participantes del evento pudieran dejar en ella aquellos juegos que hubieran traído para la tómbola. Luego, mediante una aportación de 1€, todos aquellos que quisieron pudieron comprar una participación y esperar que la diosa fortuna les hubiera sonreído con uno de los boletos elegidos por la mano inocente.



Como ya os informamos en la convocatoria del evento, todo el esfuerzo llevado a cabo durante la jornada se vería recompensado al final... aquellos que salieron victoriosos de alguna de las contiendas en las que había participado desde la mañana tenían derecho a reclamar su premio como el “Campeón de los Inocentes” en que se había convertido. Asimismo, existía otro premio más en liza, el que se otorgaba a aquel que hubiera mostrado mayor destreza durante la jornada y que, con todos los puntos de experiencia acumulados, le concedían el título de “Paladín de los Inocentes” así como el trofeo de ganador de la jornada y un premio especial.

Este “tesoro” que guardaba todos los premios a repartir lucía espléndido y no era para menos ya que, gracias a nuestros patrocinadores, se contaban **hasta 44 juegos de mesa, miniaturas únicas de Blood Bowl y un videojuego en edición de coleccionista para repartir entre los ganadores, además del trofeo de la jornada.** Todo esto no hubiera sido posible sin la generosidad de nuestros patrocinadores, quienes comprometidos con nuestra apuesta solidaria en favor de “Galgos 112” hicieron posible los premios que aquella noche repartimos.

Con el esfuerzo de nuestros patrocinadores se entregaron a los participantes juegos de mesa del renombre de Chaos in the Old World, Gloria a Roma, MajaRaja, Neuland, Colonos de Catán, DungeonQuest, El Señor de los Anillos, Cash n Guns, Maratón Lúdico-Benéfica “Jugando por Ellos” - Segunda Edición -



La jornada tocó a su fin y quedaba por conocer los frutos de los esfuerzos de nuestro participantes en favor de “Galgos112” que habían acumulado durante toda la jornada ya fuera a través de sus inscripciones, sus participaciones en la tómbola, adquisiciones de dados conmemorativos o las donaciones realizadas durante la Maratón. Desde la organización podemos comunicar, orgullosos y agradecidos por el esfuerzo y compromiso de nuestros participantes, que gracias a su dedicación conseguimos recaudar **710 €** a favor de nuestro patrocinado los cuáles, sumados a los **120 €** que la propia asociación obtuvo esa misma jornada con las ventas realizadas en su puesto, permitieron a “Galgos 112” reunir **830 €** para invertir en el cuidado de los galgos abandonados y maltratados mientras encuentran un hogar para ellos en el que puedan recibir el cariño que tanto desean.

Tal y como nos comprometimos al realizar la convocatoria de esta segunda edición de la Maratón, todo el dinero recaudado por la organización, los 710€ que acumulamos, fueron entregados a “Galgos 112” mediante una transferencia bancaria de cuyo movimiento os dejamos aquí la fotografía para que deje constancia de que todo el dinero recaudado alcanzó íntegramente su objetivo solidario (al margen de esta transferencia quedaron los 120€ que la propia “Galgos 112” reunió con su puesto de venta y que ella misma gestionó).



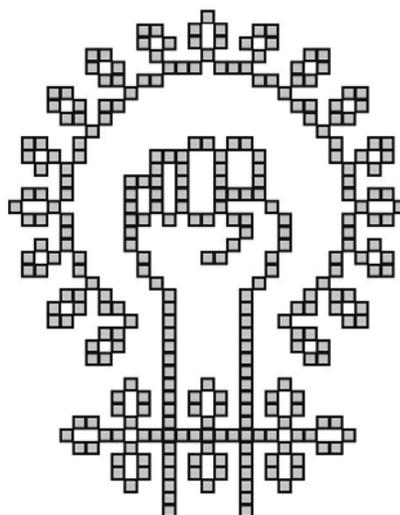
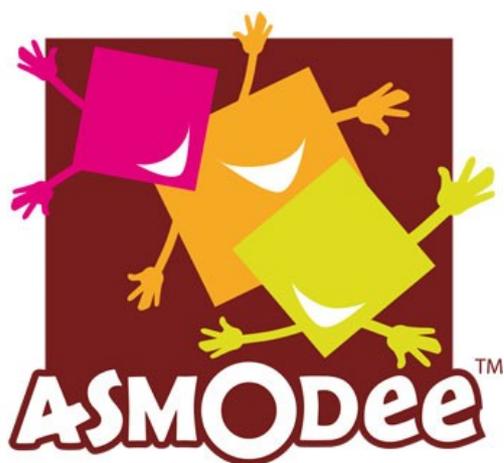
Desde la organización de la Iniciativa “Jugando por Ellos” tan solo tenemos palabras de agradecimiento para todos aquellos que pusisteis vuestro hombro junto al nuestro para hacer posible este sueño. El resultado final superó el conseguido en nuestro primer evento y todos vosotros, colaboradores, patrocinadores y jugadores os vaciásteis en favor de “Galgos 112” y, con ello, habéis marcado la diferencia en la vida de todos los galgos que se encuentran acogidos por la asociación. En nuestro nombre y en el de la propia “Galgos 112”, nuestro agradecimiento y amistad para todos vosotros.

Solo esperamos haber conseguido organizado una jornada divertida para vosotros y, como reza nuestro lema, unir nuestra pasión sobre los juegos de mesa con vuestro lado más solidario.

**¡ Os esperamos en la IIIª Edición de la Maratón “Jugando por Ellos”!**

P.D.: Si aún no os habéis aburrido de nosotros después de tantas horas juntos en la Maratón, podéis escuchar de primera mano nuestras impresiones sobre el evento en la pequeña charla que tuvimos delante de los micrófonos del podcast **Homo Meeple**, en su [episodio 2](#), relatando nuestra experiencia y las conclusiones del evento.

**¡PULSA EN LA IMAGEN DE NUESTROS VALEDORES SI QUIERES CONOCER UN POCO MÁS SOBRE ELLOS!**





Centro de Danza y Artes Escénicas  
[www.nieblasdeavalon.com](http://www.nieblasdeavalon.com)



## JUEGOS

Puedes pedirnos un juego si no lo ves aquí  
y te apetece jugarlo

CATAN	ALIEN FRONTIERS	BLOOD BOWL
CARCASSONNE	7 WONDERS	PINGÜINOS Y CÍA
AGRÍCOLA	KINGSBURG	RACE FOR THE GALAXY
CIUDADELAS	DOMINION	DOMINION TERRAMAR
SMALLWORLD	SABOTEUR	UBONGO
JUEGO DE TRONOS	BLOKUS	MAGICAL ATHLETE
STONEAGE	BANG	PRIMORDIAL SOUP

## ORGANIZADORES



[www.terra-incognita.es](http://www.terra-incognita.es)



[www.homomeeple.es](http://www.homomeeple.es)



<http://mariaaldaart.blogspot.com>  
Onire Huellas

## INSCRIPCIONES

A partir del 1 DE OCTUBRE 2011

en el Caldero Mágico  
[www.calderomagico.org](http://www.calderomagico.org)

Me aburro...  
**¡NECESITO AMIGOS  
CON QUIEN JUGAR!**

## PATROCINADORES

[www.devir.com](http://www.devir.com)

[www.mercurio.com.es](http://www.mercurio.com.es)

<http://es.asmodee.com>

[www.calderomagico.org](http://www.calderomagico.org)

<http://willy-miniatures.blogspot.com>

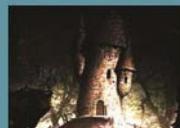
[www.edgeent.com/v2/](http://www.edgeent.com/v2/)

<http://el torre on del hechicero.com>

Algodoncico del bueno



Sin imaginación no hay futuro



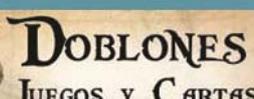
[www.nieblasdeavalon.com](http://www.nieblasdeavalon.com)



[www.elmono-arafia.com](http://www.elmono-arafia.com)



[www.100doblones.com](http://www.100doblones.com)



[www.100doblones.com](http://www.100doblones.com)

COLABORA



[www.games-workshop.com](http://www.games-workshop.com)